Bedienungsanleitung DGT1005 Byo-yomi Timer (Deutsch)

Einleitung

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf dieser hochwertigen Uhr von Digital Game Technology. Die Byo-yomi Uhr sorgt für zusätzliche Spannung und Dynamik, egal ob beim Turnier oder Zuhause. Mit seinen oberen Bedientasten und dem großen Display kann die DGT1005 sehr einfach programmiert und intuitiv verwendet werden. Sie verfügt über eine Rückwärts-Zählfunktion und optional auch über eine Byo-yomi Zeitspanne, welche in Intervallen zwischen 0 und 60 Sekunden eingestellt werden kann. Die Anzahl der Byo-yomi Zyklen kann zwischen 0 und 9 eingestellt werden.
Der Byo-yomi Timer schaltet von einem auf den anderen Spieler um, sobald die Taste ''Links'' oder ''Rechts'' gedrückt wird.
Die DGT1005 wurde speziell für Go entwickelt. Sie können diese Uhr aber auch für viele anderer Spielen verwenden, wie etwa Shogi, Schach, Dame, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Domino, Boggle, Die Siedler von Catan, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly und viele andere Spiele, die Sie zu zweit spielen. Stellen Sie die Spielzeit nach Wunsch ein und starten Sie die Uhr. Lasst die Spiele beginnen!

Batterie

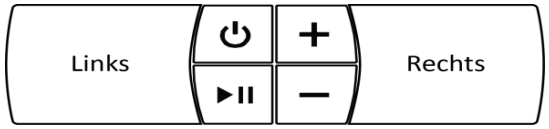
Die DGT1005 wird mit einer AA-Batterie betrieben. Wenn die Uhr längere Zeit nicht benutzt wird, empfiehlt es sich, die Batterie heraus zu nehmen, da ein Auslaufen der Batterie das Gerät beschädigen könnte. Wenn das Batteriesymbol in der rechten unteren Ecke des Displays aufleuchtet, kann die Uhr zwar immer noch für längere Zeit benutzt werden, trotzdem empfehlen wir die Batterie durch eine Neue zu ersetzen.

Wichtig:

- Die mitgelieferte Batterie kann nicht wieder aufgeladen werden und darf daher nicht an eine Ladestation angeschlossen werden.
- Verwenden Sie bei diesem Produkt keine wieder aufladbaren Batterien.
- Setzen Sie die Batterie in das Batteriefach auf der Unterseite ein.
- Achten Sie dabei auf die richtige Polung, welche in dem Batteriefach angezeigt wird.
- Eine leere Batterie muss direkt entfernt werden.
- Schließen Sie die Batterie niemals kurz.

Bedienung

Beschreibung der Tasten



⏻	Dies ist die Power-Taste zum Ein- oder Ausschalten des Byo-yomi Timers. Halten Sie die Taste zum Ausschalten eine Sekunde lang gedrückt.
+	Verwenden Sie diese Taste, um die Spielzeit oder die Byo-yomi Zeit und Zyklen vor Beginn des Spiels zu erhöhen. Für eine Schnelleinstellung halten Sie die Taste gedrückt.
−	Verwenden Sie diese Taste, um die Spielzeit oder die Byo-yomi Zeit und Zyklen vor Beginn des Spiels zu verringern. Für eine Schnelleinstellung halten Sie die Taste gedrückt.
▶II	Verwenden Sie diese Taste, um die Uhr zu starten oder zu stoppen. Sie können die Uhr auch starten, indem Sie auf der Taste ''Links'' oder ''Rechts'' drücken.

Display-Layout



Wie man den Byo-yomi Timer einstellt

- Schalten Sie die Uhr mit der Taste ⏻ ein. Das Display zeigt nun die zuletzt verwendete Zeiteinstellung an. Das blinkende ▶ Symbol auf der linken Seite des Displays bedeutet, dass die Uhr nicht läuft.
- Die Bedenkzeit für ein Spiel kann jetzt mit Hilfe der + und − Tasten eingestellt werden und zwar auf eine Zeit zwischen 0:01:00 und 9:30:00.
  Siehe auch unten stehende Zeittabelle.
- Drücken Sie die ⏻ Taste erneut, um sich die zu Letzt verwendete Byo-yomi Zeit anzeigen zu lassen.
- Die Byo-yomi Zeit kann zwischen 0 und 60 Sekunden eigestellt werden.
- Drücken Sie die ⏻ Taste erneut, um sich den zu Letzt verwendete Byo-yomi Zyklus anzeigen zu lassen.
- Die Anzahl der Byo-yomi Zyklen kann zwischen 0 bis 9 verändert werden und wird in der rechten unteren Ecke des Displays angezeigt. (Die Standardeinstellung ist 0)
- Die Uhr kann jetzt gestartet werden, indem Sie die ▶II Taste oder die Taste ''Links'' oder ''Rechts'' drücken. Wenn Sie die Taste ▶II oder ''Rechts'' drücken beginnt die linke Seite der Uhr zu laufen. (Erkennbar an diesem ▶ Symbol).
- Durch drücken der Taste ''Links'' wird die rechte Uhr aktiviert. (Erkennbar an diesem ◀ Symbol)
- Das ◀ oder ▶ Symbol wird an der jeweiligen Seite der Uhr angezeigt.
- Nach drücken der ▶II Taste bleibt die Uhr stehen und das ◀oder▶Symbol blink für den Spieler der gerade dran ist.
- Um die Uhr wieder zu starten einfach die ▶II Taste oder die ''Links'' oder ''Rechts'' Taste drücken.
- Wenn die Byo-yomi Zeit läuft, blickt dieses ⧗ Symbol. Der Byo-yomi Zyklus erscheint in der unteren Ecke des Displays und zeigt die verfügbare Anzahl an Zyklen für den jeweiligen Spieler an.
- Wenn die Uhr einers Spielers 0 erreicht hat, einschließlich der Byo-yomi Zeit, ertönt für 5 Sekunden ein Tonsignal und am Display wird “End” angezeigt.
- Für ein neues Spiel starten Sie den Byo-yomi Timer neu, in dem Sie die Uhr mit der ⏻ Taste erst aus und dann wieder ein schalten.
- Wenn Sie den Byo-yomi Timer ausschalten, wird die zuletzt benutze Zeiteinstellung, einschließlich der Byo-yomi Zeit gespeichert. Eine Verstellung der Zeiten ist nach einem Neustart allerdings möglich.

Die Partiezeit

Zu Anfang einer Partie erhält jeder Spieler gleich viel Bedenkzeit. Der Byo-yomi Timer kann mit einer der unten stehenden Zeit Intervalle gestartet werden:

Bedenkzeit pro Spieler	Mögliche Intervall Einstellungen
Partie zwischen 0 und 30 Minute	Intervall von 1 Minute
Partie zwischen 30 Minuten und 1 Stunde	Intervall von 5 Minuten
Partie zwischen 1 und 2 Stunden	Intervall von 10 Minuten
Partie zwischen 2 und 9 Stunden und 30 Minuten	Intervall von 30 Minuten

Die Byo-yomi Zeit und seine Zyklen

Die Byo-yomi Zyklen werde in beiden unteren Ecken des Displays mit Zahlen angezeigt. Während des Countdowns der Byo-yomi Zeit blinkt das ⧗ Symbol. Auf der aktiven Spielerseite zählt die Byo-yomi Zeit runter bis auf null. Wenn die Wippe, also die ''Links'' oder ''Rechts'' Taste gedrückt wird, bevor eine Byo-yomi Zeit die Null erreicht hat, wird die Anzeige auf die ursprünglich eingestellte Byo-yomi Zeit zurückgesetzt. Der Spieler bleibt dann in seinem aktuellen Byo-yomi Zyklus. Wenn die Byo-yomi Zeit die Null erreicht, wird der Byo-yomi Zyklus um eine Zahl verringern. Wenn der Spieler das Ende der Byo-yomi Zyklen und der Byo-yomi Zeit erreicht hat, zeigt das Display auf der entsprechenden Spielerseite "End" an, was bedeutet, dass die Zeit dieses Spielers abgelaufen ist.

Das Tonsignal

Das Tonsignal kann ein- oder ausgeschaltet werden, indem die ⏻ Taste des Byo-yomi Timers beim Einschalten zwei Sekunden lang gedrückt gehalten wird. Das Symbol ♪ wird angezeigt, wenn das Tonsignal aktiviert wurde. Bei eingeschaltetem Tonsignal erklingt beim Byo-yomi Zyklus 9 bis 1 ein kurzes Tonsignal bei 30, 20, 10, 5, 2 und 0 Sekunden. Bei eingeschaltetem Tonsignal ertönt gegen Ende oder wenn keine Byo-yomi Zeit eingestellt wurde, ein Tonsignal bei 30, 20, 10, 5, 4, 3 Sekunden, gefolgt von einem langen Tonsignal zwischen 2 und 0 Sekunden.

Pflege und Reinigung

Beim DGT1005 Byo-yomi Timer handelt es sich um ein mit Nachhaltigkeit produziertes und qualitativ hochwertiges Produkt. Wenn Sie die Uhr pfleglich behandeln, können Sie diese jahrelang problemlos benutzen. Verwenden Sie zur Reinigung der Uhr ein leicht angefeuchtetes Tuch. Nehmen Sie keine aggressiven oder scheuernden Reinigungsmittel.
Durch direkte Sonneneinstrahlung kann es mit der Zeit zu Verfärbungen am Gehäuse kommen.

Garantiebestimmungen

Digital Game Technology garantiert Ihnen, dass Ihr GameTimer höchsten DGT Qualitätsnormen entspricht. Sollte Ihr Exemplar trotz unserer größten Sorgfalt, was sowohl die Auswahl hochwertiger Bauteile und Materialien, als auch Produktion und Transport angeht, dennoch innerhalb von zwei Jahren ab Kaufdatum, einen Defekt aufweisen, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben.
Um die Garantie in Anspruch zu nehmen, kann man Sie um Vorlage des Rechnungsbelegs bitten. Wenn ein defektes Produkt an uns zurückgesandt wird, teilen Sie Ihrem Händler bitte immer eine detaillierte Beschreibung des Problems, sowie die Seriennummer der Uhr mit. Diese finden Sie auf der Unterseite der Uhr.
Die Garantie ist nur gültig, wenn die DGT1005 normal und vorsichtig benutzt wurde. Die Garantie ist ungültig, wenn die Uhr missbräuchlich verwendet oder wenn ein nicht autorisierter Reparaturversuch, ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Digital Game Technology, unternommen wurde.

Technische Daten

Batterien	Eine AA-Batterie
Zeitabweichung	Weniger als eine Sekunde pro Stunde
Gehäuse	ABS-Kunststoff (verschiedene Farben)
Display	115 x 17 mm
Format	155 x 60 x 42 mm
Gewicht	105 Gramm (einschließlich Batterie)

Haftungsausschluss

Digital Game Technology hat keine Mühen gescheut, dass die Informationen in dieser Bedienungsanleitung korrekt und vollständig sind. Wir übernehmen jedoch keine Haftung für Druckfehler, Irrtümer und Unvollständigkeiten.
Digital Game Technology behält sich das Recht vor, die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Hardware- und Software-Spezifikationen ohne vorherige Bekanntgabe zu ändern.
Nichts aus dieser Bedienungsanleitung darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung von Digital Game Technology reproduziert, versandt oder in eine andere Sprache übersetzt werden, in welcher Form und auf welche Art und Weise auch immer.

CE Die DGT1005 entspricht den Richtlinien: 2004/108/EC und 2011/65/EU.

Dieses Produkt ist mit einem Recycling-Symbol versehen. Dieses Symbol bedeutet, dass dieses Produkt gesondert bei einer geeigneten Entsorgungsstelle, entsprechend der örtlichen Gesetzeslage, abzugeben ist. Keinesfalls darf dieses Produkt über den normalen unsortierten Hausmüll entsorgt werden.

0-3 Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.
Enthält Kleinteile. Erstickungsgefahr!

Die DGT1005 entspricht der Verordnung "Der Grüne Punkt", eingetragene Marke des Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com